

**fetchmail**

**exim (*MTA*)**

**procmail**

**spamassassin/bogofilter**

**imap**

**sylpheed-claws (*MUA*)**

**por**

**Matías Palomec**

**<matias@nsss.d7.be>**

# fetchmail

Fetchmail trae correo de cuentas estándar (pop2, pop3, apop, etc). Para usar otro tipo de cuentas, como Yahoo® o Hotmail®, se puede usar fetchyahoo o gotmail (respectivamente).

El programa fetchmail se puede ejecutar en dos modos:

- uno que al llamar al programa solamente trae el correo y luego termina

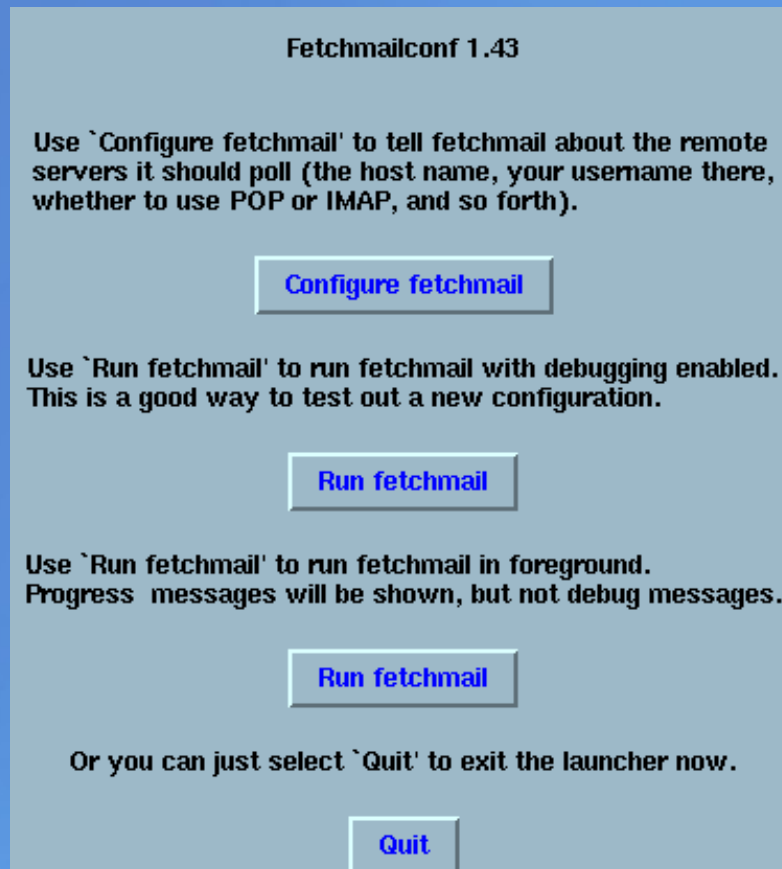
- otro que se ejecuta como demonio, trayendo el correo cada cierta cantidad de tiempo (intervalo)

La configuración es un simple archivo de texto que se encuentra en "\$HOME/.fetchmailrc"

No hace falta conocerse la sintaxis de ese archivo de configuración, para eso está el programa fetchmailconf

# fetchmailconf

Al iniciar el programa:



# fetchmailconf

La segunda ventana, eligiendo la forma de configurarlo:

Use ``Novice Configuration'` for basic fetchmail setup;  
with this, you can easily set up a single-drop connection  
to one remote mail server.

[Novice Configuration](#)

Use ``Expert Configuration'` for advanced fetchmail setup,  
including multiple-site or multidrop connections.

[Expert Configuration](#)

Or you can just select ``Quit'` to leave the configurator now and  
return to the main panel.

[Quit](#)

# fetchmailconf

La pantalla de configuración en modo 'novice':



The screenshot shows a graphical user interface for configuring fetchmail in novice mode. It is divided into three main sections:

- Configurator novice Controls:** Contains three buttons: "Save", "Quit", and "Help".
- Fetchmail Run Controls:** Features a "Poll interval:" label followed by a text input field containing the number "0".
- Remote Mail Server Configurations:** Includes a "New Server:" label with an empty text input field. Below this is a scrollable list area with up and down arrow buttons. At the bottom of this section are three buttons: "Edit", "Delete", and "Help".

# fetchmailconf

Configurando el servidor:

The screenshot shows a graphical user interface for configuring a mail server. It is divided into three main sections:

- Server options for querying nss.d7.be:** This section contains three buttons: "OK", "Quit", and "Help".
- Protocol:** This section lists various mail protocols with diamond-shaped selection icons: "auto", "POP2", "POP3", "APOP", "KPOP", "SDPS", "IMAP", "ETRN", and "ODMR". Below the list is a button labeled "Probe for supported protocols" and another "Help" button.
- User entries for nss.d7.be:** This section features a "New user:" label followed by a text input field. Below the input field is a scrollable list area with up and down arrow buttons. At the bottom of this section are "Edit" and "Delete" buttons, along with a "Help" button.

# fetchmailconf

Configurando el servidor:

The screenshot shows a graphical user interface for configuring a mail server. It is divided into three main sections:

- Server options for querying nss.d7.be:** This section contains three buttons: "OK", "Quit", and "Help".
- Protocol:** This section lists various mail protocols with diamond-shaped selection icons. The protocols shown are: auto (selected), POP2, POP3, APOP, KPOP, SDPS, IMAP, ETRN, and ODMR. Below the list is a button labeled "Probe for supported protocols" and another "Help" button.
- User entries for nss.d7.be:** This section features a "New user:" label followed by a text input field. Below the input field is a list box with up and down arrow navigation buttons. At the bottom of this section are "Edit" and "Delete" buttons, along with a "Help" button.

# fetchmailconf

Ahora el usuario:

User options for matias querying nss.d7.be

OK Quit Help

**Authentication**

Password:

Use SSL?

SSL key:

SSL certificate:

Check server SSL certificate?

SSL trusted cert:

SSL key fingerpr:

**Local names**

New name:

matias

Delete Help

**Processing Options**

Suppress deletion of messages after reading

Fetch old messages as well as new

# fetchmailconf

El usuario "local" que configuremos para que reciba el correo debería ser siempre un usuario local. Aunque si se pone un usuario en la forma «usuario@dominio.tld» el mensaje se enviará a ese dominio («dominio.tld») para ese usuario.

El envío de los correos lo hará el MTA, en este caso **exim**

# exim (MTA)

El exim es un servidor de correo bastante completo desarrollado originalmente en la Universidad de Cambridge.

En mi opinión, su principal característica es su fácil configuración, gracias al programa "eximconf". También es su principal desventaja cuando se quiere hacer algo más complejo.

Para este caso, la configuración que se necesita usar es la que está intitulada «**Local delivery**», o en buen romance, «entrega local».

# exim (MTA)

Exim de por sí hace un trabajo bastante simple, pero se puede combinar con otros programas para ampliar más sus funcionalidades.

Uno de los programas más utilizados es procmail. En el caso de que no esté configurado para que lo utilice (que en la mayoría de las distribuciones ya viene por defecto), lo que hay que hacer es leer la documentación de exim para saber como indicar la ejecución de procmail. Que es simplemente agregar unas líneas en el archivo 'exim.conf'.

# procmail

Procmail es un sistema automatizado de procesamiento de mails. Es decir, recibe los correos, verifica en un archivo de configuración (que se encuentra en "\$HOME/.procmailrc"), y hace las acciones que se indican en este archivo. De no haber ninguna acción, lo deja pasar.

Un ejemplo:

```
:0:  
* ^X-Mailer:.*Microsoft*  
/dev/null
```

Esto lo que hace es: Todos los mensajes que tengan un encabezado «X-Mailer», y que este encabezado tenga la palabra exacta «Microsoft» (sin importar lo que tenga por delante o por detrás), lo guarde en '/dev/null'.

# .procmailrc

Otras reglas útiles, pero un poco más complejas:

```
$CORREOS=/home/matias/mail
```

```
:0:
```

```
* ^List-Id:.*colabora\.cafelug\.org\.ar.*
```

```
$CORREOS/CaFeLUG/colabora
```

```
:0:
```

```
* ^Subject:.*[vV][iI][aA][gG][rR][aA].*
```

```
$CORREOS/spam/viagra
```

# .procmailrc

La parte "CORREOS=/home/matias/mail" es la forma en que se define la variable \$CORREOS, que tendrá el valor "/home/matias/mail".

En este archivo también se pueden definir algunas variables especiales, que las interpretará el procmail de forma especial. Por ejemplo:

```
LOG=/home/matias/mail/log
```

En este archivo se guardarán las acciones que haga el procmail.

Otra cosa a tener muy en cuenta es que si se especifica como destino de la regla un directorio, o se pone al final del destino una "/"; se usará el formato MailDir en vez del mbox tradicional.

# .procmailrc

:0:

```
* ^List-Id:.*colabora\cafelug\.org\.ar.*
```

```
$CORREOS/CaFeLUG/colabora
```

La primer línea, el :0: indica dos cosas. La primera es que de allí en más comienza la regla (o receta). Y la segunda es que se cree un archivo temporal de bloqueo que sea del mismo nombre que la tercera línea, salvo que con un ".lock" al final. Esto es útil para evitar problemas, como sería que se mesclen los mensajes.

La segunda (o todas las que comiencen con un "\*") es la condición. El procmail utiliza mucho expresiones regulares. El punto significa cualquier caracter, por eso cuando se quiere especificar que es un punto real, se tiene que poner la barra invertida por delante. Varias expresiones regulares son explicadas en la página del manual de procmailrc(5) y algunos ejemplos más complejos (y explicados) se encuentran en procmailex(5)

# spamassassin

El spamassassin es un sistema anti-spam bastante complejo, y sus principales características son:

Analiza los encabezados del mensaje

Analiza el cuerpo del mensaje (tanto con reglas estáticas como bayesianas)

Busca en listas negras (blacklists) por si ya están bloqueados

Sistemas de bloqueo de spam colaborativos (como Razor)

Se maneja con una serie de puntuaciones, agregando a los mensajes algunos encabezados especiales.

# spamassassin

Los encabezados especiales que agrega serían algo como:

X-Spam-Flag: YES

X-Spam-Checker-Version: SpamAssassin 2.63 (2004-01-11) on nns.d7.be

X-Spam-Level: \*\*\*\*\*

X-Spam-Status: Yes, hits=41.0 required=7.0 tests=LINES\_OF\_YELLING,  
LINES\_OF\_YELLING\_2, MANY\_EXCLAMATIONS, NO\_REAL\_NAME,  
PLING\_PLING, RCVD\_IN\_DSBL, RCVD\_IN\_RFCI, RCVD\_IN\_SBL,  
RCVD\_IN\_SORBS, RCVD\_IN\_SORBS\_HTTP, RCVD\_IN\_SORBS\_MISC,  
RCVD\_IN\_SORBS SOCKS, UPPERCASE\_75\_100 autolearn=spam  
version=2.63

# spamassassin

El ejemplo anterior tiene tanta puntuación (41.0) dado que hay una regla que yo cambié la puntuación, y es la llamada UPPERCASE\_75\_100. Para cambiar la puntuación de una regla, hay que agregar en el archivo "\$HOME/.spamassassin/user\_prefs" (al final de todo):

```
score UPPERCASE_75_100 33
```

Con esto nos evitamos que nos lleguen directamente los mails de esa gente molesta que grita en los mails ;-p



# spamassassin

A menos que ya se esté seguro de que a uno no le falla nunca el spamassassin, es preferible no tirar directamente todos los mensajes a /dev/null

El spamassassin también viene en el sabor cliente/servidor con los programas spamc y spamd (cliente y servidor respectivamente). Pero esto no es tan útil para una máquina hogareña.

# bogofilter

Es como el spamassassin, salvo que solo realiza chequeos bayesianos. También necesita que sea el procmail que lo ejecute (como el spamassassin).

Una de las ventajas de bogofilter es que está escrito en C, y al realizar solamente un tipo de chequeo es más rápido y consume menos recursos que spamassassin.

El mayor problema que tiene bogofilter es que necesita aprender que mensajes son spam y que mensajes no lo son, para que luego pueda reconocerlos.

Es aconsejable que se enseñe a bogofilter con unos 3000 mensajes que no son spam (ham) y con unos 1000 mensajes basura (spam). La relación es 3:1 (cada tres mensajes correctos, uno que sea spam). Luego del período de aprendizaje de los correos, resulta muy bueno y eficiente.

# imap

Para poder estandarizar las cosas, es conveniente guardar todos los mensajes dentro de la carpeta mail en el \$HOME de nuestro usuario, así se puede luego elegir el MUA a usar, sin importar el formato interno que utilice para guardar los mensajes.

Para esto se puede utilizar un servidor imap. Una diferencia muy importante entre imap y pop es que pop solo da los mensajes de una sola carpeta (el INBOX), mientras que el imap comparte una serie de archivos (carpetas de correo). Así es que se puede tener acceso a varias carpetas, sin tener que utilizar los filtros del MUA (o sea, usando el procmail).

Un servidor imap muy útil, aunque no muy conocido es «dovecot». La principal ventaja de este servidor imap es que es bastante seguro (los usuarios leen sus cuentas en un entorno chroot), rápido (tiene un sistema de "cache" que guarda cierta información de los archivos y directorios), es extensible (puede usar distintos módulos de autenticación) y es muy portable (está disponible para cualquier Unix).

# imap

La configuración de este servidor imap no es muy trivial, pero está muy bien documentada, haciendolo más fácil (aparte que la configuración por defecto es muy cercana a lo que se desee hacer, y cada opción está debidamente comentada).

Una vez que se configuró el servidor imap, lo que resta es usar un MUA para leer los correos.

# **sylpheed-claws**

Un MUA muy útil es sylpheed-claws, dado que es muy configurable.

Al agregar una cuenta nueva (en el ítem homónimo del menú Configuración) se especifica que se quiere configurar una cuenta del tipo IMAP (para recibir), y se pone como nombre de usuario y contraseña la del usuario en cuestión (del sistema). Para el correo saliente, se puede usar el del ISP.

# sylpheed-claws

Algunas características de sylpheed-claws:

Tiene la característica de recorte inteligente (como Kmail), esto es, se selecciona una parte del texto de un mensaje, luego se hace click en Responder, y solamente aparece en el mensaje de respuesta la parte seleccionada del texto.

Se puede especificar algunas propiedades especiales «por carpeta». En una carpeta (sea local o imap) se puede especificar que responda con una cuenta de correo en especial, que use un corrector ortográfico por defecto (distinto al global), y varias cosas más.

Se puede especificar los encabezados de los mensajes que uno quiere que se muestren (como el "User-Agent:") en la vista normal de los mensajes.

Se puede configurar los colores en que aparecerán resaltadas las partes del mensaje (reconociendo niveles de respuesta, links y varias cosas más).

Puede redirigir mensajes. Es decir, reenviar dejando todo el mensaje como nos llegó (incluyendo el "From" y "To" de los encabezados).

Puede comprobar automáticamente las firmas GPG/PGP y pone íconos que muestran su validez (o no) que son claramente entendibles.

Tiene varios plug-ins que aumentan su potencial.

Todo lo anterior no sería posible sin la abnegada colaboración de miles de personas alrededor del mundo que pertenecen a la gran comunidad del

***Software Libre***